Przyjmuje wartości: zmienne tablic

nazwaTablicy.concat()

Tworzy nową tablicę łącząc podane tablice

Przyjmuje wartości: Obiekt, i/lub funkcję, wartość

Array.from()

Tworzy tablicę z obiektów

Przyjmuje wartości: liczby i/lub string

Array.of()

Tworzy tablicę z wartości

Przyjmuje wartości: pozycja powielenia, index startu, index końca

nazwaTablicy.fill()

Wypełnia tablice wskazanym elementem

Przyjmuje wartości: callback funkcji

nazwaTablicy.every()

Sprawdza, czy każdy element tablicy przejdzie test

Przyjmuje wartości: pozycja wklejenia, index startu, index końca

nazwaTablicy.copyWithin()

Kopiuje część tablicy i zwraca w tej samej tablicy

Przyjmuje wartości: pozycja powielenia, index startu, index końca

nazwaTablicy. findIndex ()

Zwraca pozycję elementu, który przeszedł test

Przyjmuje wartości: callback funkcji i/lub index elementu

nazwaTablicy.find()

Zwraca pierwszy wartość elementu, który przeszedł test

Przyjmuje wartości: callback funkcji i/lub index elementu

nazwaTablicy.filter()

Tworzy nową tablicę z elementów, które przeszły test

Przyjmuje wartości: element

nazwaTablicy.indexOf()

Zwraca index elementu w tablicy

Przyjmuje wartości: element i/lub index start

nazwaTablicy.includes()

Weryfikuje, czy funkcja posiada podany element, zwraca true lub false

Przyjmuje wartości: callback funkcji i/lub index elementu

nazwaTablicy.forEach()

Uruchamia funkcję na każdym elemencie tablicy

nazwaTablicy.pop()

Usuwa i zwraca ostatni element (zmienia długość tablicy)

Przyjmuje wartości: callback funkcji

nazwaTablicy.map()

Zwraca nową tablicę elementów po zaaplikowaniu na nich podanej funkcji

Przyjmuje wartości: separator np. ‘ ’ ‘’ ‘,’ etc

nazwaTablicy.join()

Zwraca string stworzony z elementów tablicy